

Détours

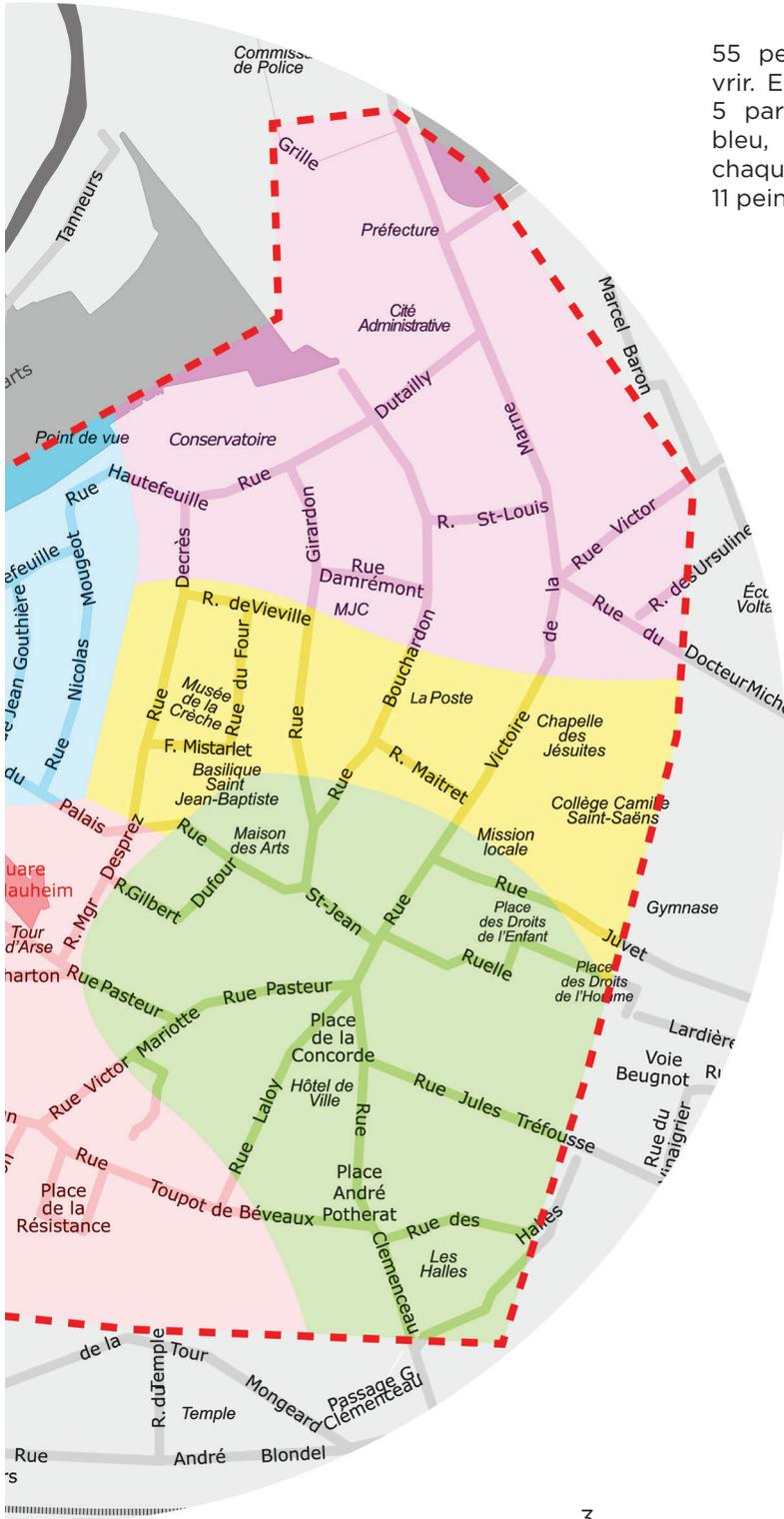
Eltono, Chaumont, septembre 2020



ville de HAUTE-MARNE **Chaumont**,

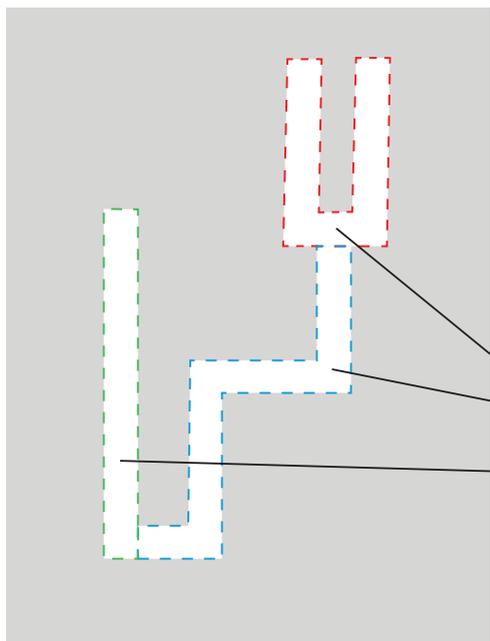
saisons
culturelles
chaumont

55 peintures sont à découvrir. Elles sont réparties dans 5 parcours couleurs (rouge, bleu, vert, jaune et violet), chaque parcours regroupant 11 peintures.



Cherchez les peintures !

Elles représentent l'abstraction d'un diapason, ce petit instrument qui sert à donner la tonalité en musique ('el tono' en espagnol).



Identification

Chaque diapason est unique, il s'adapte à son environnement et suit les lignes directrices autour de lui.

Pour bien identifier un diapason, observez d'abord la couleur et ensuite la forme de :

- la tête (partie en fourche),
- le corps (tout ce qui est compris entre la tête et la queue),
- la queue (partie après le dernier angle).

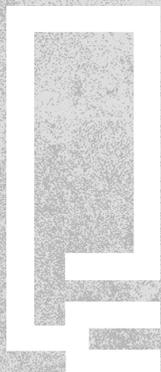
À chaque découverte, notez l'adresse dans la case correspondante en relevant le nom de la rue dans laquelle se trouve la peinture ainsi que le numéro (ou le numéro le plus proche si pas de numéro de rue). Précisez également le support sur lequel apparaît la peinture.

Afin de vous aider dans votre recherche, un indice vous est donné.

Pour chaque parcours couleurs complété, une récompense est à retirer dans le lieu de votre choix (Hôtel de Ville, office du tourisme, médiathèque les Silos, les musées, Le Signe). Pour les plus téméraires qui compléteront les 5 parcours et identifieront les 55 peintures, une surprise vous attend. Votre livret est à déposer dans l'un des lieux cités précédemment, avec vos coordonnées. La Direction des Politiques Culturelles vous contactera pour vous indiquer votre classement et le lot qui vous est attribué.

Modalités du concours à consulter à la fin du livret.

ELT-CHMT#02



Indice : l'inventeur de l'éclairage à gaz le surplombe.

Adresse :

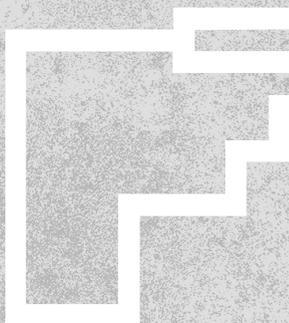
ELT-CHMT#55



Indice : je suis à ma place.

Adresse :

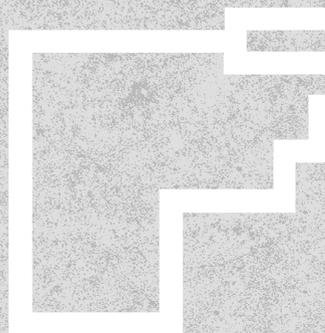
ELT-CHMT#52



Indice : en passant du Signe à Verdun.

Adresse :

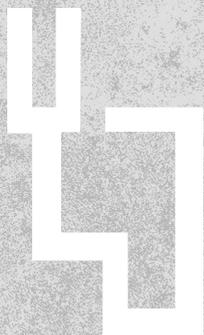
ELT-CHMT#05



Indice : il est visible depuis l'emplacement de son jumeau.

Adresse :

ELT-CHMT#07



Indice : là où Toupot remplace Verdun.

Adresse :

ELT-CHMT#06



Indice : en cas de blessure, on y panse.

Adresse :

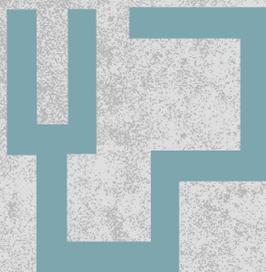
ELT-CHMT#08



Indice : les piétons la descendent pour monter dans la Tour.

Adresse :

ELT-CHMT#16



Indice : à l'heure de la levée, le facteur remonte Monseigneur.

Adresse :

Parcours Bleu

Découvert par

Nom :

Prénom :

Email :

Tel :

Adresse :

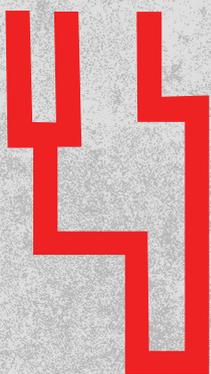
ELT-CHMT#14



Indice : j'illumine le Donjon.

Adresse :

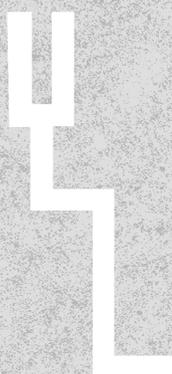
ELT-CHMT#13



Indice : en quittant les Ducs de
Champagne.

Adresse :

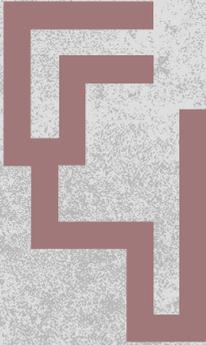
ELT-CHMT#15



Indice : le palais lui rend justice.

Adresse :

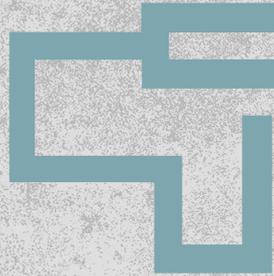
ELT-CHMT#25



Indice : à l'ombre de la tourelle
463.

Adresse :

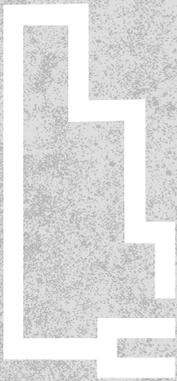
ELT-CHMT#35



Indice : porte rouge, volet bleu,
boite verte.

Adresse :

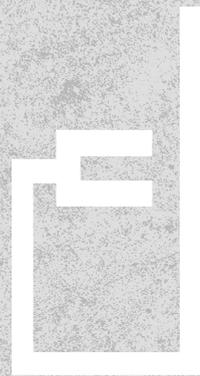
ELT-CHMT#34



Indice : il se porte bien derrière
le syndicat.

Adresse :

ELT-CHMT#27



Indice : stationnement interdit
chez Nicolas.

Adresse :

Parcours Vert

Découvert par

Nom :

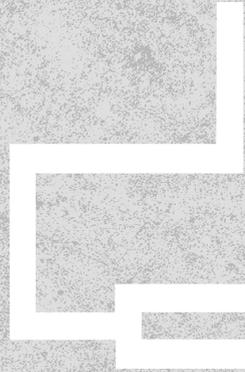
Prénom :

Email :

Tel :

Adresse :

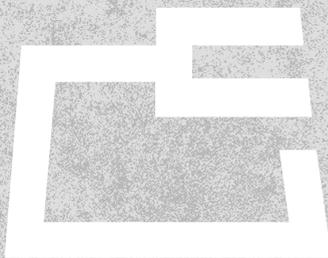
ELT-CHMT#51



Indice : à Pasteur, il tapisse.

Adresse :

ELT-CHMT#37



Indice : ça gaz(e) entre Monseigneur et Saint-Jean.

Adresse :

ELT-CHMT#11



Indice : il se cache sur le pavé de Jean-Baptiste.

Adresse :

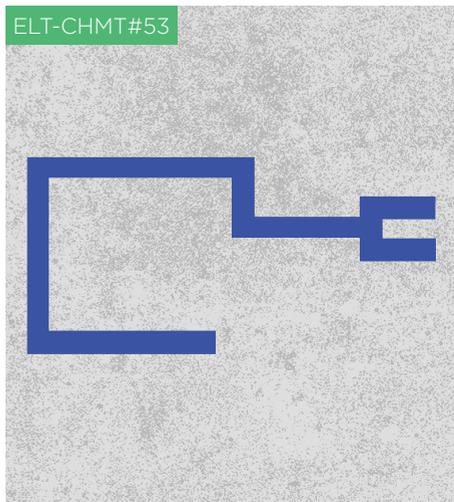
ELT-CHMT#12



Indice : en rebroussant chemin,
à reculons jusqu'à Girardon.

Adresse :

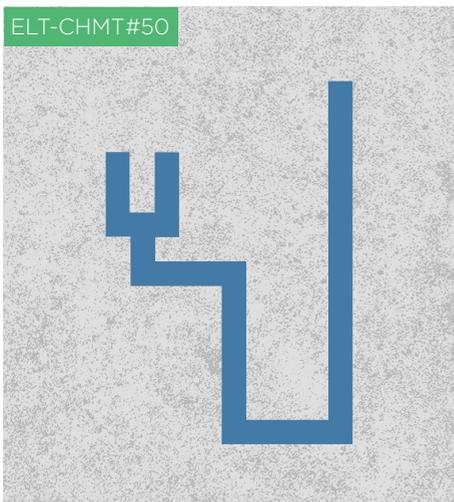
ELT-CHMT#53



Indice : interdiction de tourner
à gauche à Saint-Jean.

Adresse :

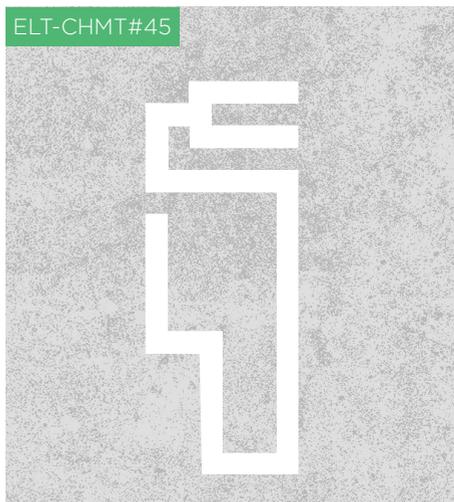
ELT-CHMT#50



Indice : ici vécut Juvet.

Adresse :

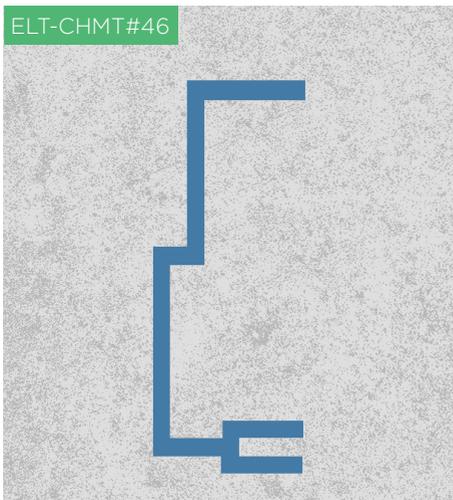
ELT-CHMT#45



Indice : en sortant du marché,
côté confiseries et dragées.

Adresse :

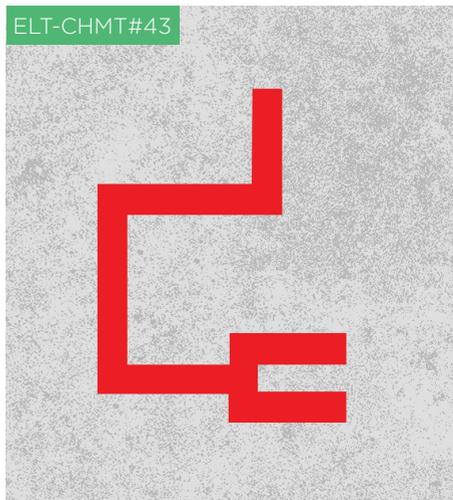
ELT-CHMT#46



Indice : ton sur ton, autour des halles.

Adresse :

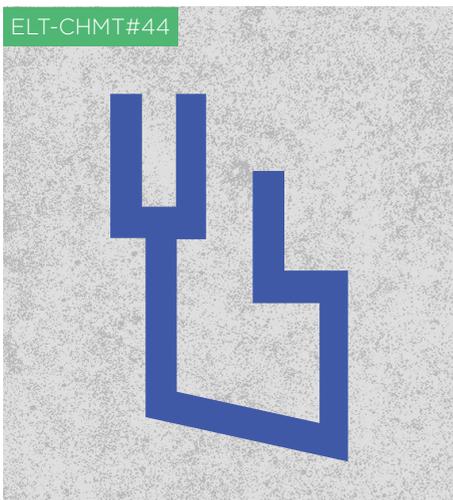
ELT-CHMT#43



Indice : il suffit de s'asseoir sur le banc de la fontaine Wallace.

Adresse :

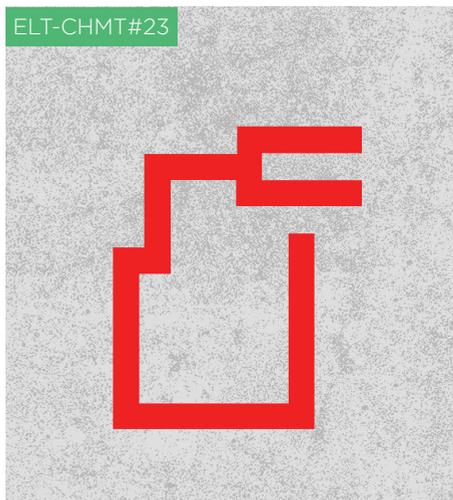
ELT-CHMT#44



Indice : vive les mariés !

Adresse :

ELT-CHMT#23



Indice : je suis prisonnier de l'Hôtel de Ville.

Adresse :

Parcours Jaune

Découvert par

Nom :

Prénom :

Email :

Tel :

Adresse :

ELT-CHMT#18



Indice : à l'angle de Viéville, la tourelle n°78 le surveille.

Adresse :

ELT-CHMT#10



Indice : il trouve refuge près du portail nord de la Basilique.

Adresse :

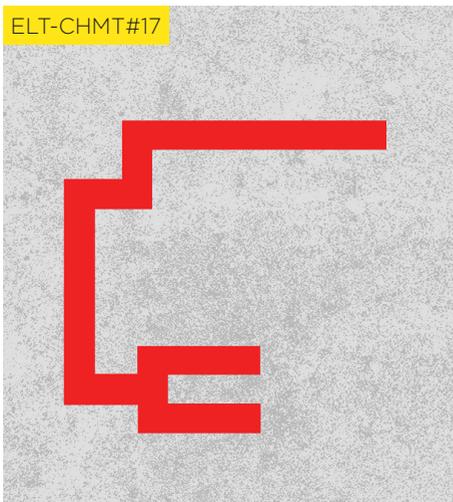
ELT-CHMT#09



Indice : coincé sous le premier vitrail, il longe la Basilique.

Adresse :

ELT-CHMT#17



Indice : il crèche sous l'une des fenêtres.

Adresse :

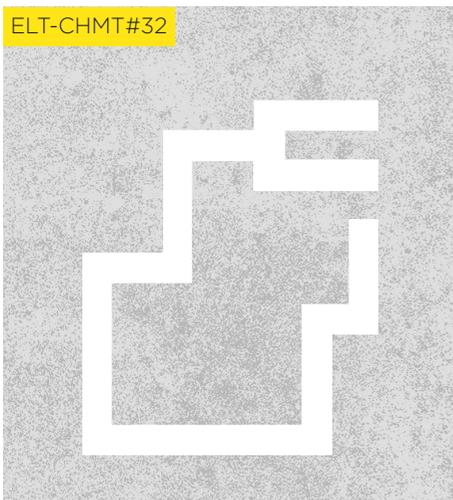
ELT-CHMT#22



Indice : à quelques pas, il invite à entrer dans la Chambre des Métiers.

Adresse :

ELT-CHMT#32



Indice : le Maréchal Foch y vécut, juste en face.

Adresse :

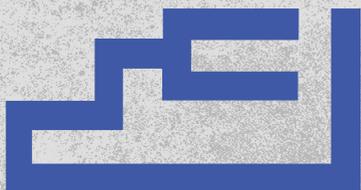
ELT-CHMT#24



Indice : double sens à Viéville.

Adresse :

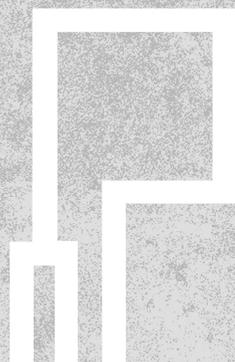
ELT-CHMT#31



Indice : il fait face à la maison
aux fenêtres vertes.

Adresse :

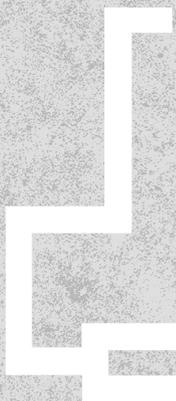
ELT-CHMT#29



Indice : il est peint au dos de
l'enveloppe.

Adresse :

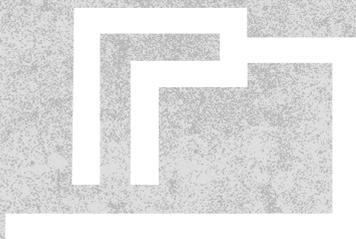
ELT-CHMT#30



Indice : après la Victoire, il
gagne Bouchardon.

Adresse :

ELT-CHMT#49



Indice : je m'incline devant la
Chapelle.

Adresse :

Parcours Violet

Découvert par

Nom :

Prénom :

Email :

Tel :

Adresse :

ELT-CHMT#47



Indice : entre Préfecture et Po-
lice, il dévie la circulation.

Adresse :

ELT-CHMT#39



Indice : au début, il y avait les
affiches.

Adresse :

ELT-CHMT#40



Indice : ici débute la prome-
nade Jean Aubépart.

Adresse :

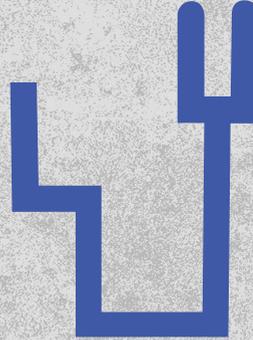
ELT-CHMT#28



Indice : impossible de prendre le sens interdit d'Edmé.

Adresse :

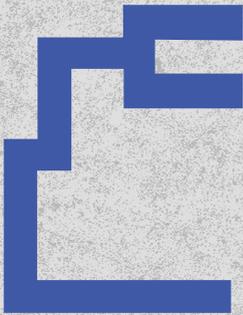
ELT-CHMT#38



Indice : jadis, cette impasse pavée reliait Dutailly à Viéville.

Adresse :

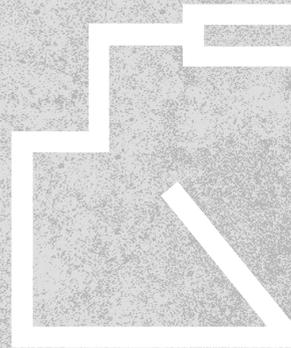
ELT-CHMT#21



Indice : ici je donne le ton.

Adresse :

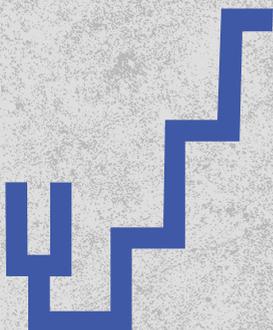
ELT-CHMT#20



Indice : il se reflète dans la petite cour de Sainte-Marie.

Adresse :

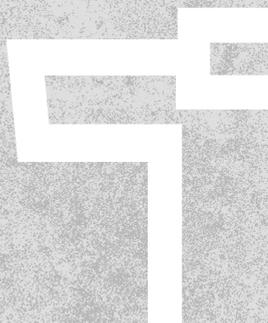
ELT-CHMT#19



Indice : jeunesse et culture y font bon ménage.

Adresse :

ELT-CHMT#41



Indice : impossible de suivre les vélos, rue Bouchardon.

Adresse :

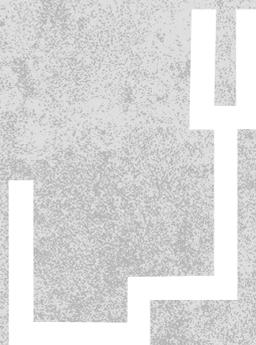
ELT-CHMT#42



Indice : je suis à terre, entre les deux tourelles Saint-Louis.

Adresse :

ELT-CHMT#48



Indice : on s'incline devant la pharmacie normale.

Adresse :

Règlement jeu-concours « Détours »

1 - Organisation et dates : La Ville de Chaumont, collectivité territoriale dont le siège est situé à Hôtel de Ville – BP 70564 – 52012 CHAUMONT cedex, représentée par Madame Christine GUILLEMY, Maire organise un jeu-concours destiné à valoriser le parcours graphique « Détours » réalisé par l'artiste Eltono. La Direction des Politiques Culturelles de la Ville de Chaumont, est désignée ci-après l'Organisateur. Le présent jeu-concours débutera le 18/10/20 et prendra fin le 31/01/21 à minuit.

2 - Conditions de participation : Le fait de participer au jeu-concours implique l'acceptation sans réserve et le respect des dispositions du présent règlement, accessible sur le site internet : www.saisonsculturelleschaumont.fr. Ce jeu-concours est gratuit et ouvert à tout individu. Sont exclus du jeu, les membres du personnel de « L'organisateur » et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu.

3 - Modalités de participation : Après avoir retiré le livret « Détours » auprès l'office du tourisme, la médiathèque les Silos, l'accueil de l'Hôtel de Ville, les musées et Le Signe ; les participants doivent rechercher les diapasons dans la ville et compléter un ou plusieurs parcours. Pour cela, il faut ; choisir l'un parcours : bleu, rouge, vert, jaune, violet, identifier précisément le lieu de découverte du diapason. Noter le nom de la rue, un éventuel n° de rue proche, et toute précision utile (ex : porte), lorsque l'ensemble des points du parcours a été découvert, présenter le livret là où il a été retiré. Après vérification, un lot est délivré (dans la limite de 100 lots par parcours). Pour ceux qui trouvent tous les points des 5 parcours : Le livret est à déposer au point de retrait qui le transmettra à la Direction des Politiques Culturelles, avec les coordonnées du participant (nom, prénom, adresse, adresse mail et numéro de téléphone). Une vérification sera effectuée. Les 10 premiers seront récompensés d'un lot exceptionnel. Les participants sont autorisés à jouer pour 1, 2, 3, 4 ou 5 parcours.

4 - Lots : Pour chaque parcours bleu, rouge, vert, jaune, violet, complet, une affiche signée de l'artiste Eltono sera offerte. Chaque parcours correspond à une affiche différente, il y a donc 5 affiches différentes à gagner ! Pour les 10 premiers livrets complets, une sérigraphie originale numérotée et signée de l'artiste Eltono sera offerte.

5 - Désignation des gagnants : Les gagnants des sérigraphies seront informés par email ou par téléphone. La liste des gagnants sera disponible sur le site du jeu-concours. Les gagnants du concours autorisent « L'Organisateur » à communiquer leurs noms, prénoms et image sur quelque support que ce soit (réseaux sociaux, site internet, newsletter, publications, print internes ou externes...) sans restriction ni réserve et sans que cela leur confère un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que l'attribution du lot prévu au présent règlement.

6 - Données personnelles : Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par « l'organisateur » pour mémoriser leur participation au jeu et permettre l'attribution des lots. Conformément à la Loi Informatique et Libertés dans sa dernière version, ainsi qu'au Règlement n°2016/679 du parlement européen et conseil du 27 avril 2016 relatif à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données (RGPD), le participant peut exercer son droit d'accès, de rectification, d'effacement des données, de limitation du traitement, son droit à la portabilité des données, son droit d'opposition, ainsi que son droit au retrait de son consentement en s'adressant par courrier à « L'organisateur » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

7 - Responsabilité: L'Organisateur ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté ou de nécessité justifiée, il était amené à annuler le présent jeu-concours, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait.

Hors-circuit :

Il vous reste encore un peu d'énergie ? Partez à la recherche des 4 peintures hors-circuit. Trois se trouvent hors des limites de la carte (p.2) et une est située dans le quartier du Vieux Chaumont mais très difficile à trouver...

@EltonoLab - @SaisonsCulturellesChaumont - eltono.com - saisonsculturelleschaumont.fr
#DetoursChaumont - Gratuit - Ne peut être vendu